

SISTEM INFORMASI TERPADU  
PEMANTAUAN PEMINJAMAN ANGGOTA DAN POSISI  
KEUANGAN PRIMKOP UPN "VETERAN" JAWA TIMUR

SKRIPSI



Diajukan Oleh :

ESWIMA TERTIO KURNIARIZQI

0634010298

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR

2011

SISTEM INFORMASI TERPADU  
PEMANTAUAN PEMINJAMAN ANGGOTA DAN POSISI  
KEUANGAN PRIMKOP UPN "VETERAN" JAWA TIMUR

SKRIPSI



Diajukan Oleh :

ESWIMA TERTIO KURNIARIZQI

0634010298

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR

2011

SISTEM INFORMASI TERPADU PEMANTAUAN  
PEMINJAMAN ANGGOTA DAN POSISI KEUANGAN  
PRIMKOP UPN "VETERAN" JAWA TIMUR  
  
SKRIPSI

Disusun Oleh :

ESWIMA TERIO KURNIARIZQI  
NPM. 0634010298

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan  
Gelombang I Tahun Akademik 2011 / 2012

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

I Gede Susrama MD, ST, M.Kom  
NPT. 3 7006 06 0211 1

Rizky Parlika, S.Kom  
NPT. 3 8405 07 0219 1

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Informatika  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT  
NIP. 19650731 199203 2 001

LEMBAR PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI TERPADU

PEMANTAUAN PEMINJAMAN ANGGOTA DAN POSISI KEUANGAN

PRIMKOP UPN "VETERAN" JAWA TIMUR

Disusun Oleh :

ESWIMA TERTIO KURNIARIZQI  
NPM 0634010298

Telah dipertahankan di hadapan  
dan diterima oleh Tim Penguji Tugas Akhir  
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur  
Pada Tanggal 30 September 2011

Pembimbing :

1.

I Gede Susrama MD, ST, M.Kom  
NPT. 3 7006 06 0211 1

2.

Rizky Parlika, S.Kom  
NPT. 3 8405 07 0219 1

Tim Penguji :

1.

Ir. R. Purnomo Edi Sasongko, MP  
NIP. 19640714 198803 1 001

2.

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 7903 04 0197 1

3.

Ahmad Junaidi, S.Kom  
NPT. 3 7811 04 0199 1

Mengetahui  
Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Ir. Sutiyono, MT  
NIP. 19600713 1987031 001





## KETERANGAN REVISI

Mahasiswa dengan Nama dan NPM yang tertera dibawah ini :

Nama : Eswima Tertio Kurniarizqi  
NPM : 0634010298  
Jurusan : Teknik Informatika

Telah mengerjakan revisi PRA RENCANA (DESIGN) / SKRIPSI Ujian  
LESAN Gelombang I, TA 2011 – 2012 dengan judul :

“ SISTEM INFORMASI TERPADU  
PEMANTAUAN PEMINJAMAN ANGGOTA DAN POSISI KEUANGAN  
PRIMKOP UPN "VETERAN" JAWA TIMUR ”

Surabaya, 30 September 2011

Dosen Penguji yang memerintahkan Revisi :

1. Ir. R. Purnomo Edi Sasongko, MP  
NIP. 19640714 198803 1 001

(\_\_\_\_\_)

2. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 7903 04 0197 1

(\_\_\_\_\_)

3. Ahmad Junaidi, S.Kom  
NPT. 3 7811 04 0199 1

(\_\_\_\_\_)

Mengetahui,  
Dosen Pembimbing I Skripsi,

Mengetahui,  
Dosen Pembimbing II Skripsi,

I Gede Susrama MD, ST, M.Kom  
NPT. 3 7006 06 0211 1

Rizky Parlika, S.Kom  
NPT. 3 8405 07 0219 1

Judul : Sistem Informasi Terpadu Pemantauan Peminjaman Anggota Dan Posisi  
Keuangan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur  
Pembimbing I : Gede Susrama MD, ST, M.Kom  
Pembimbing II : Rizky Parlita, S.Kom  
Penyusun : Eswima Tertio Kurniarizqi

---

## ABSTRAKSI

PrimKop UPN “Veteran” Jawa Timur saat ini telah menerapkan sistem yang telah terkomputerisasi untuk menangani proses pencatatan simpan pinjam. Tetapi kenyataannya, PrimKop UPN “Veteran” Jawa Timur belum sepenuhnya menerapkan dan memaksimalkan sistem komputerisasi, diantaranya pencatatan keuangan koperasi baik angsuran dari pegawai ke koperasi maupun angsuran koperasi terhadap bank.

“Sistem Informasi Terpadu Pemantauan Peminjaman Anggota Dan Posisi Keuangan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur” merupakan suatu perangkat lunak yang digunakan dalam lingkungan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur yang akan membantu pengurus Primkop dalam melakukan pencatatan keuangan koperasi baik angsuran dari pegawai ke koperasi maupun angsuran koperasi terhadap bank.

Oleh karena itu aplikasi ini sebaiknya mempunyai kemudahan untuk memperbaharui informasi dan user friendly. Aplikasi ini dirancang menggunakan konsep Web 2.0, perangkat lunak yang digunakan ialah PHP dan MySQL 5.0.27.

Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh pegawai koperasi yang bertugas melakukan pencatatan terhadap keuangan Primkop terhadap bank dan pencatatan terhadap angsuran pegawai.

Kata kunci : PrimKop, Web 2.0, Sistem Informasi, Userfriendly

## KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis ucapkan kehadiran Tuhan YME, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dimudahkan dalam penyelesaian penulisan laporan Skripsi ini sebagaimana yang diharapkan.

Dalam menyelesaikan Skripsi ini, penulis berpegang pada teori serta bimbingan dari para dosen pembimbing Skripsi. Skripsi merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menyelesaikan program studi Sarjana Strata Satu (S-1) di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Selama pelaksanaan Skripsi dan dalam penyelesaian penulisan laporan Skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dan tanpa mengurangi rasa hormat, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis :

1. Bapak Ir. Sutiyono, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Gede Susrama MD, ST, M.Kom, Bapak Rizky Parlika, S.Kom selaku dosen pembimbing 1 dan dosen pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu memberikan bimbingan selama pelaksanaan dan pengerjaan Skripsi ini.
4. Para Dosen Penguji, yang telah membuka wawasan baru bagi penulis.



5. Bapak Nurcahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom dan semua dosen-dosen Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur, yang telah memberikan ilmunya selama penulis menempuh kuliah.
6. Bapak dan ibu tersayang yang telah memberikan motivasi dengan kata-katanya yang selalu penulis ingat “ndang dilulusno lee” dan doanya sehingga semua dapat berjalan lancar.
7. Kakak-kakak ku tersayang, mbim (mbak ima), mw (mas wawan), mbir (mbak ari), dan mas heru terima kasih atas dukungan, doa dan semangat yang telah diberikan kepada penulis hingga akhirnya menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
8. Keponakan-keponakan yang lucu-lucu (rakha, rayyi, rasti), terima kasih karena tingkah polah kalian yang lucu hingga dapat menghibur penulis dalam pelaksanaan dan pengerjaan skripsi.
9. Teman-teman seperjuangan semasa kuliah : Asrofi, Aziz, Bowo, Bagus, Dapit, Donni, Firman, Hanif, Mamik, Sena, Tatik, Yulisah, Bobi, Mutia, dan teman-teman lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terima kasih selalu memberikan ilmu, dukungan, motivasi serta doa untuk tetap maju dan berjuang menjadi lebih baik lagi.
10. Teman-teman genk-ceria : Fenty, Iko, Irul, Nanang, Ratih, Winda, yang selalu mendukung dan memberi semangat untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
11. Teman-teman futsal panlub fc dan semar fc, teman-teman KKN, Unyu Girls (ajeng, desi, lulut, rika, risca, tata) dan semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam penyelesaian skripsi.

Penulis menyadari sepenuhnya masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian penulisan laporan skripsi ini. Namun penulis berusaha menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Segala kritik saran yang bersifat membangun sangat diharapkan dari semua pihak, guna perbaikan dan pengembangan dimasa yang akan datang. Akhirnya besar harapan penulis agar laporan ini dapat diterima dan berguna bagi semua pihak. Amin...

Surabaya, September 2011

Penulis

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I    PENDAHULUAN .....	1
1.1   Latar Belakang Masalah .....	1
1.2   Rumusan Masalah .....	2
1.3   Batasan Masalah .....	3
1.4   Tujuan.....	3
1.5   Manfaat .....	4
1.6   Metodologi Penulisan .....	4
1.7   Sistematika Penulisan.....	6
BAB II   TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1   Pengertian Koperasi.....	9
2.2   Koperasi Primer UPN “Veteran” Jawa Timur.....	10
2.3   PHP .....	11
2.4   My SQL.....	13
2.5   My SQL dan PHP .....	15
2.6   XAMPP.....	16
2.7   CSS .....	19
2.8   AJAX .....	20
2.9   Java Script .....	22
BAB III   ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	24

3.1	Analisis Sistem .....	24
3.1.1	Level Pengguna dan Hak Akses .....	24
3.1.1.1	Admin Bank .....	24
3.1.1.2	Admin Pegawai .....	25
3.1.2	Masukan dan Keluaran Sistem .....	25
3.2	Perancangan Sistem .....	25
3.2.1	Deskripsi Umum Sistem .....	26
3.2.2	Perancangan Proses.....	28
3.2.2.1	Context Diagram .....	28
3.2.2.2	DFD Level 0 .....	29
3.2.3	Perancangan Basis Data .....	30
3.2.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	31
3.2.3.2	Model Data Konseptual .....	32
3.2.3.3	Model Data Fisik.....	33
3.2.4	Perancangan Antar Muka.....	34
3.2.4.1	Perancangan Antar Muka Admin Bank.....	34
3.2.4.2	Perancangan Antar Muka Admin Pegawai .....	35
3.2.5	Lingkungan Implementasi.....	36
3.2.6	Implementasi Basis Data.....	36
3.2.7	Rancangan Antar Muka .....	40
3.2.7.1	Menu Login.....	40
3.2.7.2	Halaman Login.....	41
3.2.7.3	Halaman Admin Bank .....	42
3.2.7.4	Halaman Menu Angsuran .....	42

3.2.7.5 Halaman Menu Bank.....	43
3.2.7.6 Halaman Admin Pegawai .....	43
3.2.7.7 Halaman Menu Pegawai .....	44
3.2.7.8 Halaman Menu Pinjaman .....	44
3.2.7.9 Halaman Menu Laporan .....	45
<b>BAB IV IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK .....</b>	<b>46</b>
4.1 Lingkungan Pemrograman .....	46
4.2 Implementasi Database .....	46
4.3 Implementasi Antar Muka dan Pemrograman.....	49
4.3.1 Form Halaman Login.....	49
4.3.2 Halaman Admin Bank.....	50
4.3.2.1 Halaman Menu Angsuran .....	50
4.3.2.1.1 Tambah Daftar Angsuran.....	51
4.3.2.1.2 Lihat Daftar Angsuran .....	52
4.3.2.2 Halaman Menu Bank.....	53
4.3.2.2.1 Tambah Daftar Bank .....	53
4.3.2.2.2 Lihat Daftar Bank .....	54
4.3.3 Halaman Admin Pegawai.....	55
4.3.3.1 Halaman Menu Pegawai .....	55
4.3.3.1.1 Halaman Menu Tambah Pegawai.....	56
4.3.3.1.2 Halaman Menu Lihat Pegawai .....	57
4.3.3.2 Halaman Menu Pinjaman .....	57
4.3.3.2.1 Halaman Menu Potong Gaji.....	58
4.3.3.2.2 Halaman Menu Langsung Dari Koperasi.....	59

4.3.3.3 Halaman Menu Laporan .....	60
4.3.3.3.1 Menu Laporan Potong Gaji.....	60
4.3.3.3.2 Menu Laporan Langsung Dari Koperasi	61
4.3.3.3.3 Menu Laporan Bulanan Potong Gaji.....	61
<b>BAB V UJI COBA .....</b>	<b>63</b>
5.1 Lingkungan Uji Coba.....	63
5.2 Pelaksanaan Uji Coba Halaman Utama Sistem.....	63
5.3 Uji Coba Halaman Admin Bank.....	64
5.3.1 Uji Coba Halaman Login .....	65
5.3.2 Uji Coba Halaman Angsuran .....	66
5.3.3 Uji Coba Halaman Bank .....	71
5.3.4 Uji Coba Halaman Logout .....	74
5.4 Uji Coba Halaman Admin Pegawai.....	75
5.4.1 Uji Coba Halaman Login .....	75
5.4.2 Uji Coba Halaman Pegawai .....	76
5.4.3 Uji Coba Halaman Pinjaman.....	79
5.4.4 Uji Coba Halaman Laporan.....	82
5.4.5 Uji Coba Halaman Logout .....	85
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>86</b>
6.1 Kesimpulan.....	86
6.2 Saran .....	86

## DAFTAR PUSTAKA

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Entitas Sistem .....	29
Tabel 3.2	Menu Admin Bank .....	34
Tabel 3.3	Menu Admin Pegawai .....	35
Tabel 3.4	Tabel Bank .....	36
Tabel 3.5	Tabel Angsuran .....	37
Tabel 3.6	Tabel Karyawan.....	37
Tabel 3.7	Tabel pinjaman_karyawan .....	38
Tabel 3.8	Tabel angsuran_karyawan.....	39

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Flowchart Alur Administrator Bank Pada Sistem .....	22
Gambar 3.2	Flowchart Alur Administrator Pegawai Pada Sistem.....	23
Gambar 3.3	Context Diagram .....	24
Gambar 3.4a	DFD Level 0 Admin Bank.....	25
Gambar 3.4b	DFD Level 0 Admin Pegawai.....	26
Gambar 3.5	Entity Relationship Diagram .....	27
Gambar 3.6	Model Data Konseptual.....	28
Gambar 3.7	Diagram Model Data Fisik .....	29
Gambar 3.8	Menu Pilihan Login.....	40
Gambar 3.9	Form Login .....	41
Gambar 3.10	Menu Admin Bank .....	42
Gambar 3.11	Sub-menu Angsuran.....	42
Gambar 3.12	sub-menu Bank .....	43
Gambar 3.13	Menu Admin Pegawai .....	43
Gambar 3.14	Sub-menu Pegawai.....	44
Gambar 3.15	Sub-menu Pinjaman .....	44
Gambar 3.16	Sub-menu Laporan .....	45
Gambar 4.1	Pembuatan Database primkop .....	47
Gambar 4.2	Pembuatan Tabel bank .....	47
Gambar 4.3	Pembuatan Tabel angsuran.....	47
Gambar 4.4	Pembuatan Tabel karyawan.....	48
Gambar 4.5	Pembuatan Tabel pinjaman_karyawan.....	48
Gambar 4.6	Pembuatan Tabel angsuran_karyawan .....	48



Gambar 4.7	Halaman Login.....	49
Gambar 4.8	Halaman Admin Bank .....	50
Gambar 4.9	Menu Angsuran.....	51
Gambar 4.10	Halaman Tambah Daftar Angsuran .....	51
Gambar 4.11	Pilih Menu Bank .....	52
Gambar 4.12	Daftar Angsuran.....	52
Gambar 4.13	Halaman Menu Bank.....	53
Gambar 4.14	Halaman Tambah Daftar Bank .....	54
Gambar 4.15	Halaman Lihat Daftar Bank.....	54
Gambar 4.16	Halaman Admin Pegawai .....	55
Gambar 4.17	Halaman Pegawai.....	56
Gambar 4.18	Halaman Tambah Pegawai .....	56
Gambar 4.19	Halaman Daftar Pegawai .....	57
Gambar 4.20	Halaman Pinjaman .....	58
Gambar 4.21	Halaman Potong Gaji .....	58
Gambar 4.22	Halaman Langsung Dari Koperasi.....	59
Gambar 4.23	Halaman Laporan.....	60
Gambar 4.24	Halaman Laporan Potong Gaji .....	60
Gambar 4.25	Halaman Laporan Langsung Dari Koperasi .....	61
Gambar 4.26	Halaman Laporan Bulanan Potong Gaji.....	62
Gambar 5.1	Halaman Indeks Sistem .....	64
Gambar 5.2	Halaman Login.....	65
Gambar 5.3	Keterangan Login Berhasil .....	65
Gambar 5.4	Keterangan Login Gagal.....	66

Gambar 5.5	Halaman Angsuran.....	66
Gambar 5.6	Form Penambahan Daftar Angsuran.....	67
Gambar 5.7	Keterangan Penambahan Berhasil .....	68
Gambar 5.8	Keterangan Data Kurang Lengkap.....	68
Gambar 5.9	Pilih Menu Bank .....	69
Gambar 5.10	Halaman Lihat Daftar Angsuran.....	69
Gambar 5.11	Form Ubah Daftar Angsuran .....	70
Gambar 5.12	Keterangan Pengubahan Berhasil .....	70
Gambar 5.13	Halaman Menu Bank.....	71
Gambar 5.14	Halaman Tambah Daftar Bank .....	72
Gambar 5.15	Keterangan Penambahan Berhasil .....	72
Gambar 5.16	Data Keterangan Kurang Lengkap.....	73
Gambar 5.17	Halaman Lihat Daftar Bank.....	73
Gambar 5.18	Keterangan Logout Berhasil .....	74
Gambar 5.19	Halaman Login.....	76
Gambar 5.20	Keterangan Login Berhasil.....	76
Gambar 5.21	Keterangan Login Berhasil.....	76
Gambar 5.22	Halaman Pegawai.....	77
Gambar 5.23	Halaman Tambah Pegawai .....	77
Gambar 5.24	Halaman Daftar Pegawai .....	78
Gambar 5.25	Halaman Pinjaman .....	78
Gambar 5.26	Halaman Potong Gaji .....	80
Gambar 5.27	Halaman Angsuran Potong Gaji .....	80
Gambar 5.28	Halaman Langsung Dari Kopereasi .....	81

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat, sangat berpengaruh terhadap beberapa bidang kehidupan yang mengakibatkan semakin banyaknya penggunaan teknologi tersebut untuk membantu manusia di kehidupan sehari-hari dalam masyarakat.

Salah satu contohnya penggunaan website dalam menyampaikan informasi sangatlah membantu dan bermanfaat bagi lembaga-lembaga atau perusahaan-perusahaan. Penyampaian informasi dengan website tidak membutuhkan waktu yang lama dan dapat dilakukan darimana saja. Tidak dibatasi oleh tempat, waktu dan biaya. Proses mendapatkan informasi dari website juga lebih up to date. Informasi yang ditampilkan dan disajikan dapat berubah seiring jalannya waktu sehingga informasi yang disajikan tidak ketinggalan zaman atau terlambat. Kemudahan ini yang membuat website sebagai sarana informasi yang digemari user saat ini.

Perkembangan teknologi tersebut dalam lingkungan Koperasi Primer UPN diharapkan bisa membantu melakukan kegiatan sehari-hari. Koperasi Primer UPN atau yang biasa disebut dengan Primkop UPN adalah suatu badan usaha di lingkup universitas yang beranggotakan seluruh pegawai UPN baik itu dosen tetap UPN maupun staff dari UPN. Primkop UPN melayani peminjaman baik itu berupa barang maupun uang kepada seluruh anggotanya. Setelah melakukan peminjaman terhadap koperasi, tentunya pegawai tersebut harus mengembalikan

uang kepada koperasi dengan cara membayar sejumlah angsuran sesuai dengan pinjaman awal kepada koperasi yang telah dilakukan terlebih dahulu.

Dalam memberikan pinjaman kepada anggotanya koperasi sendiri membutuhkan dana yang berupa uang tunai. Uang tersebut di dapat dari melakukan pinjaman kepada sejumlah bank. Dari pinjaman itu koperasi juga harus mengembalikan uang pinjamannya kepada bank dengan cara membayar beberapa angsuran sesuai dengan pinjaman awal kepada bank yang bersangkutan.

Setiap kegiatan baik itu pemberian pinjaman kepada pegawai maupun penerimaan uang angsuran dari pegawai dan pembayaran angsuran kepada bank diperlukan pencatatan berupa laporan keuangan yang secara rinci dan mudah untuk digunakan. Dengan demikian perlu dibuat suatu sistem informasi yang bisa untuk menyampaikan semua informasi yang dibutuhkan oleh koperasi.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dari Tugas Akhir “Sistem Informasi Terpadu Pemantauan Peminjaman Anggota dan Posisi Keuangan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur” ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara melakukan pencatatan dan menampilkan kegiatan pembayaran angsuran pegawai terhadap koperasi dan pembayaran angsuran koperasi terhadap bank?
- b. Bagaimana membuat sebuah Aplikasi Sistem Informasi Terpadu yang dapat membantu kegiatan pengurus Primkop UPN dalam melakukan pencatatan keuangan di koperasi?

- c. Bagaimana cara menampilkan interface yang mudah dimengerti oleh user (user friendly)?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar tidak terlalu menyimpang dari rumusan masalah yang telah penulis buat, maka dalam pembuatan Tugas Akhir “Sistem Informasi Terpadu Pemantauan Peminjaman Anggota dan Posisi Keuangan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur” ini, ruang lingkup permasalahan hanya akan dibatasi pada:

- a. Aplikasi ini dapat digunakan oleh pengurus Primkop UPN yang menangani peminjaman koperasi terhadap bank dan pemberian pinjaman terhadap pegawai.
- b. Yang dapat mengakses aplikasi ini ada dua administrator.
- c. Sistem yang dibuat untuk aplikasi Sistem Informasi Terpadu ini adalah berbasis web. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan MySQL sebagai databasenya.

### 1.4 Tujuan

Mengacu pada perumusan masalah, tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan Tugas Akhir “Sistem Informasi Terpadu Pemantauan Peminjaman Anggota dan Posisi Keuangan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur” ini adalah mencatat dan menampilkan kegiatan pembayaran angsuran pegawai terhadap koperasi dan pembayaran angsuran koperasi terhadap bank sehingga dapat memberikan kemudahan bagi pengurus koperasi.

### 1.5 Manfaat

Manfaat dari Tugas Akhir “Sistem Informasi Terpadu Pemantauan Peminjaman Anggota dan Posisi Keuangan PrimKop UPN Veteran Jawa Timur” ini terbagi menjadi 3 yaitu bagi pengguna, bagi universitas dan bagi penulis adalah sebagai berikut:

#### a. Bagi Pengguna

Mempermudah memperoleh referensi dalam menyelesaikan tugas, dapat efisiensi waktu dan kemudahan akses, dapat diakses dimana saja dan kapan saja dengan memanfaatkan perkembangan media internet serta mempermudah dalam proses pencarian karena telah dikelompokkan berdasarkan kategorinya masing – masing.

#### b. Bagi Universitas

Sebagai tambahan perbendaharaan perpustakaan dan bahan masukan bagi penelitian lebih lanjut dengan topik yang sama serta memberikan tambahan untuk dapat digunakan sebagai tambahan ilmu pengetahuan khususnya tentang PHP dan AJAX.

#### c. Bagi Penulis

Dapat menambah wawasan tentang bahasa pemrograman PHP dan AJAX yang sangat penting bagi penulis di masa yang akan datang.

### 1.6 Metodologi Penelitian

Metode adalah cara yang dipergunakan untuk mencapai suatu tujuan (Surachmad, 1976). Adapun metode yang dipakai adalah:

a. Library Research

Library Research adalah pengumpulan dokumen-dokumen, referensi-referensi, buku-buku, sumber dari internet, atau sumber-sumber lain yang diperlukan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi. Tujuannya untuk mendukung teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang muncul. Studi ini dilakukan dengan mencari sekaligus mempelajari beberapa literatur dan artikel mengenai perpustakaan online dan bahasa pemrograman PHP. Mempelajari program aplikasi yang sudah ada untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai aplikasi perpustakaan online, sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan Tugas Akhir ini.

b. Analisa dan Perancangan Sistem

Setelah tahap Library Research dibuat deskripsi umum sistem serta dilakukan analisa kebutuhan sistem. Dalam melakukan perancangan awal sistem hal-hal yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Perancangan Sistem Arsitektur

Merupakan gabungan dari proses-proses dan praktek-praktek untuk menghasilkan sebuah sistem yang efektif.

2. Pembuatan Alur Web Site Sistem

Pembuatan alur website sistem dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Data Flow Diagram
- b. Model Data Konseptual
- c. Model Data Fisik
- d. Pembuatan Perancangan Antar Muka

### 3. Pembuatan Sistem

Pada tahap ini merupakan tahap yang paling banyak memerlukan waktu karena model dan rancangan aplikasi yang telah dibuat diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan database MySQL.

### 4. Uji Coba

Uji coba ini dilakukan dalam rangka untuk memastikan apakah aplikasi yang telah selesai dibuat telah sesuai dengan yang direncanakan dalam tahap analisa dan perancangan sistem serta dievaluasi untuk kelayakan pemakaian aplikasi dengan mempertimbangkan kemungkinan kesalahan yang terjadi.

### 5. Penyusunan Buku Skripsi

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dari pengerjaan Skripsi. Buku ini disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan Skripsi. Dari penyusunan buku ini diharapkan dapat memudahkan pembaca yang ingin menyempurnakan dan mengembangkan aplikasi lebih lanjut.

### 6. Revisi

Revisi bertujuan untuk mengatasi kesalahan pada saat uji coba berlangsung.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dan sub bab. Adapun pembagian babnya adalah sebagai berikut:



## BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yaitu uraian tentang landasan pemikiran timbulnya suatu masalah yang mendorong untuk melakukan penelitian, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penulisan dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan skripsi ini.

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab kedua akan dijelaskan mengenai landasan teori yang terkait dengan skripsi ini. Semua penjelasan meliputi pembahasan pengertian koperasi, bahasa pemrograman PHP, database MySQL termasuk didalamnya pembahasan mengenai metode yang digunakan, sejarah internet, CSS, MySQL, Web 2.0.

## BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ketiga diuraikan mengenai desain sistem yang akan dibuat, arsitektur sistem, data flow diagram, model data konseptual, model data fisik, dan perancangan antar muka dari aplikasi yang akan dibuat. Dari sini akan terlihat bagaimana alur dari sistem nantinya yang akan dibuat.

## BAB IV UJI COBA

Bab ini menjelaskan mengenai lingkungan uji coba, skenario uji coba dan pelaksanaan uji coba.

## BAB V PENUTUP

Pada bab kelima berisi kesimpulan dari program yang telah diimplementasikan dan dievaluasi sehingga pada akhirnya diberikan beberapa kemungkinan untuk pengembangan dari aplikasi yang dibuat serta saran.

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN